

**REGOLAMENTO  
LABORATORIO STEAM  
(Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica)**

**Scopo del laboratorio STEAM**

Il laboratorio STEAM della nostra scuola primaria è destinato a promuovere l'apprendimento attraverso l'esplorazione e l'interazione con argomenti relativi a Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica. Questo spazio offre agli studenti la possibilità di sviluppare abilità pratiche, creatività e pensiero critico.

**Accesso al laboratorio**

Il laboratorio STEAM è aperto agli studenti, agli insegnanti e al personale scolastico durante gli orari designati nel calendario predisposto e sotto la supervisione dell'insegnante. L'accesso è consentito solo durante le ore previste e va regolarmente registrato utilizzando il QRcode esposto sulla porta d'ingresso.

**Utilizzo delle attrezzature e dei materiali**

Si deve considerare l'attività in aula Steam come una normale attività didattica dove è necessario un clima di serenità e concentrazione. Gli studenti devono utilizzare le attrezzature e i materiali del laboratorio STEAM in modo responsabile. È vietato danneggiare o prelevare materiali senza autorizzazione. Gli studenti devono seguire le istruzioni dell'insegnante per l'uso sicuro degli strumenti e delle apparecchiature.

**Pulizia e manutenzione**

Dopo l'uso, gli studenti sono tenuti a riporre in modo ordinato nelle apposite custodie il materiale utilizzato e a riordinare il loro spazio di lavoro. La pulizia è essenziale per mantenere il laboratorio in ordine e sicuro. Gli studenti devono anche segnalare eventuali problemi o malfunzionamenti delle attrezzature all'insegnante responsabile.

**Sicurezza**

La sicurezza è fondamentale. Gli studenti devono seguire tutte le norme di sicurezza queste includono la manipolazione sicura di strumenti e materiali e il rispetto delle regole di emergenza.

**Collaborazione**

Il laboratorio STEAM è un luogo in cui gli studenti sono incoraggiati a lavorare insieme in modo collaborativo. Devono rispettare le opinioni e le idee degli altri, contribuire al lavoro di squadra e condividere le risorse.

**Progetti**

Gli studenti possono svolgere progetti individuali o di gruppo nel laboratorio STEAM. È importante pianificare e organizzare i progetti in modo appropriato e rispettare le scadenze stabilite dagli insegnanti.

**Rispetto dell'ambiente**

Gli studenti devono rispettare l'ambiente del laboratorio e gli spazi circostanti. È vietato mangiare o bere nel laboratorio e i rifiuti devono essere smaltiti in modo appropriato.

**Regole specifiche per attività**

Le regole specifiche per ciascuna attività nel laboratorio STEAM saranno fornite dagli insegnanti responsabili. Gli studenti devono seguire queste regole in modo rigoroso per garantire la sicurezza e il successo delle attività.

**Sanzioni**

In caso di violazione delle regole del laboratorio STEAM, gli insegnanti adotteranno le misure disciplinari appropriate, che possono includere richiami verbali, la sospensione temporanea dell'accesso al laboratorio o altre sanzioni in base alla gravità dell'infrazione.

**Revisione del regolamento**

Il presente regolamento può essere soggetto a modifiche o revisioni in base alle esigenze della scuola e del laboratorio STEAM. Gli studenti, gli insegnanti e il personale scolastico saranno informati in caso di modifiche al regolamento.